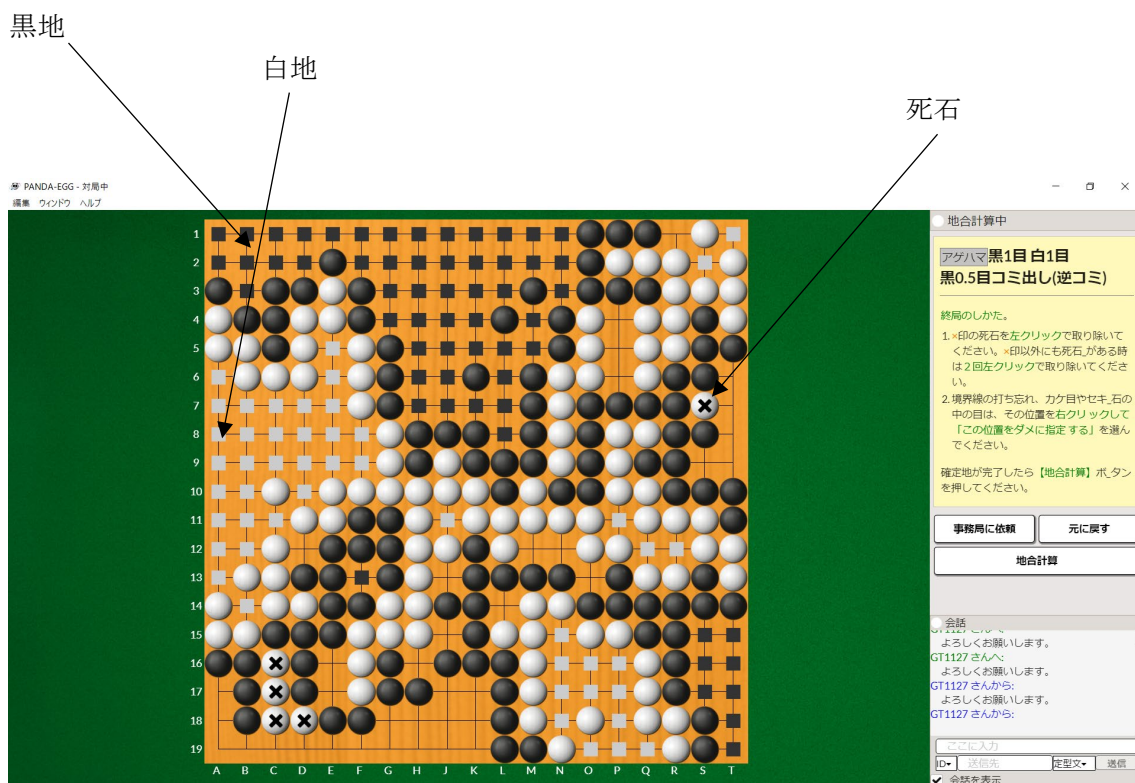


●地合い計算

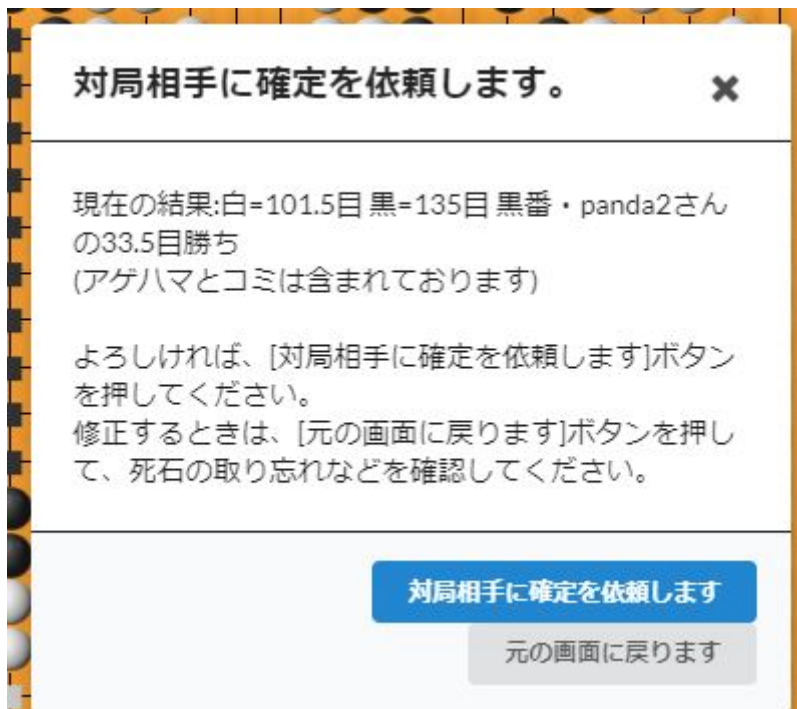
交互に3回パスが続くと、地合い計算モードとなります。



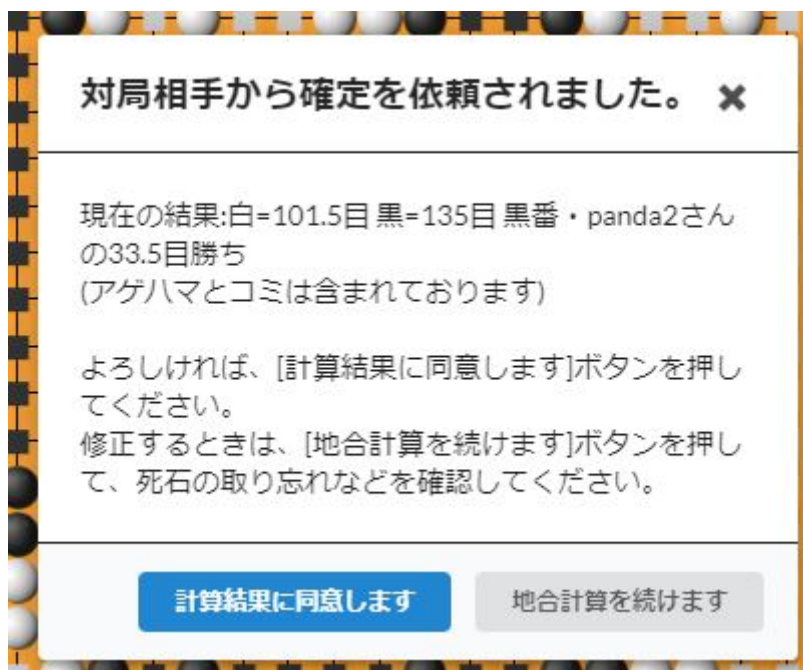
地合い計算モードになると、コンピュータが生き死にを判定し、上図のように表示されます。

地合い計算の手順

- ① 死に石を全て取り除きます。死に石をダブルクリックすると取り除けます。
※取り除けない場合はネットワークにトラブルが起きている可能性があります。
- ② 全ての死に石が取り除けたら、他に打ち残し等や、カケメがないかを確認します。
※もし間違えて生き石を取り除いた場合は元に戻すボタンを押すと元に戻ります。
- ③ 確認が終わったら[地合い計算ボタン]をクリックします。
- ④ 下図の画面が表示されますので、対局相手に「確定を依頼する」を押します。



対局相手が先に [地合計算] ボタンをクリックすると、下図の画面が表示されます。計算結果に同意します、を押します。



- ⑤ 相互の承諾が得られましたら確定となり、終局します。
※一方が先に[確定]をクリックして、もう一方が何もせず1分経過すると、そのまま勝敗が確定します。
※もし、計算結果に同意が得られない場合、自動的に事務局に計算の依頼となります。

終局後、右側の「対局一覧に戻る」を押すと、対局一覧画面に戻ることができます。

